

CONCURSO NACIONAL VIDEOJUEGOS MX 2016



**Informe de resultados
Octubre 11, 2016**





CONCURSO NACIONAL VIDEOJUEGOS MX 2016



241 REGISTROS TOTALES

CATEGORÍAS

106
Profesionales

88
Universitarios

47
Menores

75%
Estudios profesionales



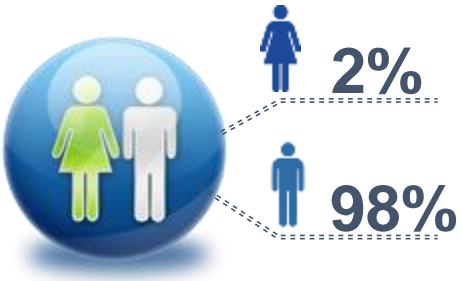
35 Universidades

Premios

- Licencia Adobe para desarrollo de videojuegos
- Licencia Maya LT de Autodesk
- Premios en efectivo
- Suscripción anual a Video2brain
- Diplomado en línea de Video GameMakers Academy
- Consultoría en negocio
- Viaje al E3



17 estados.



Ganadores Categoría Creativos junior

The Company
Mark Slovik Braun
13 años



El ascenso al poder
José Ricardo Terrazas Chaparro
17 años



Escape from the spaceship
José Arturo Méndez
16 años



Ganadores Categoría Desarrolladores universitarios

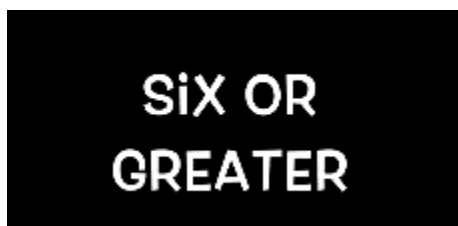
Bisidii, Aprende Zapoteco

Cruz Denis Sánchez
Universidad del Valle de México
Tuxtla Gutiérrez, Chiapas



Six or Greater

Esteban Piazza Vázquez
ITAM
Ciudad de México



Ryol X

Carlos Arturo Rodriguez Silva

Instituto Tecnológico de Tijuana
Tijuana, Baja California





CONCURSO NACIONAL VIDEOJUEGOS MX 2016



Ganadores Categoría Desarrolladores profesionales





CONCURSO NACIONAL VIDEOJUEGOS MX 2016



Primer Lugar Categoría Desarrolladores profesionales

